

Утверждаю  М.И. Витевская
Директор МБОУ «Гимназия г. Алдан»
«» 2020 г.

Положение о Семейной метапредметной интеллектуальной игре «Алданскими тропами»

I. Общие положения

- 1.1. Семейная метапредметная игра "Алданскими тропами" (далее - Игра) является интерактивным, соревновательным, организованным в форме квест – игры мероприятием.
- 1.2. Игра является формой творческого взаимодействия учащихся, родителей и учителей Алданского района.
- 1.3. Игра проводится в рамках III-х Калмыковских чтений на базе МБОУ «СОШ №1 г.Алдан»

II. Цели и задачи

- 2.1. Цель: привлечение к мероприятию родителей и учащихся к сотрудничеству с образовательными организациями в честь 90-летия Алданского района.
- 2.2. Задачи:
 - Повышение творческого потенциала учителей, родителей и учащихся;
 - Развитие у участников Игры навыка самостоятельно принимать решения, открыто выражать свою жизненную позицию, опыта публичных выступлений;
 - Воспитание у участников Игры чувства ответственности, корректного отношения друг к другу.

III. Участники мероприятия

- 3.1. Участниками мероприятия являются:
 - Ученик 3-4 класса с мамой и папой – команда из трёх человек;
 - Преподаватели (организаторы) МБОУ «Гимназия г. Алдан».
- 3.2. Каждая команда должна иметь название, эмблему, единая форма приветствуется.

IV. Организация и контроль за проведением Игры

- 4.1. Координацию по подготовке и проведению мероприятия осуществляет организационный комитет, в состав которого входят заместитель директора по учебно-воспитательной работе Кутузова Н.И., руководитель кафедры начальных классов Огнева В.К., учителя начальных классов.
- 4.2. Организационный комитет осуществляет
 - подготовку заданий для Игры
 - правила Игры
 - критерии оценивания
 - награждение
- 4.3. Жюри Игры:
 - осуществляет экспертизу выступлений участников;
 - определяет победителей Игры;
 - имеет право включать специальные номинации за особо выдающиеся результаты.
- 4.4. В состав жюри входят представители детской районной библиотеки, музея, журналисты газеты «Алданский рабочий»
- 4.5. Каждая команда следует по станциям по маршрутному листу, в котором отмечается количество баллов, набранных в ходе работы.
- 4.6. **Программа проведения Семейной метапредметной интеллектуальной игры:**
 1. 12.30 - Сбор и регистрация команд
 2. 13.00 – открытие Игры
 3. Визитка – 3 мин

5. Квест – игра «Алданскими тропами» по станциям – по 7 мин на каждую станцию:

- «Достопримечательности района»
- «Колесо истории»
- «Знатоки природы»
- «Поиграем в экономику»
- «Умники и умницы»
- «Подарок к юбилею родного района» - творческое домашнее задание (команда готовит дома, жанр выбирается самостоятельно, время выступления – не более 5-ми минут).

4.7. Подведение итогов. Награждение.

V. Критерии оценивания

5.1. Визитка - творческое представление своей команды. За форму добавляется 1 балл.

5.2. В экспресс-олимпиаде и квест-игре оценивается:

- Правильность выполнения заданий
- Сплоченность команды, т.е. активное участие всех членов команды;
- Скорость выполнения.

5.3. Победителем Игры становится команда, набравшая большее количество баллов.

VI. Награждение.

1. Подведение итогов: в конце Игры баллы маршрутного листа класса суммируются и определяются призовые места.
2. Победители награждаются грамотами, участие других команд отмечается сертификатами..

Контактный телефон 89241791715 Огнева Вера Константиновна (звонить после 15.00 до 17.00)

Заявку подавать до **23.01.2020** по форме:

ОУ	Название	Состав (ФИО членов команды)	Класс	ФИО, должность и контактный телефон педагога, подготовившего команду.